



Kolorowe rysunki

Do tworzenia wielobarwnych rysunków możemy ustalać kolor pisaka lub kolor malowania inny niż standardowy.

Do tego celu służą trzy funkcje: `pencolor()`, `fillcolor()` oraz `color()`. Funkcja `color()` może mieć jeden lub dwa parametry.

Istnieje kilka sposobów definiowania kolorów.

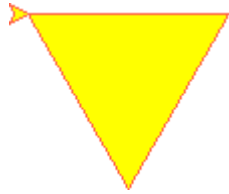

Predefiniowane jest wiele kolorów, na przykład:




black		darkred		darkgray		red	
darkblue		darkmagenta		blue		magenta	
darkgreen		olivedrab		green		yellow	
darkcyan		gray		cyan		white	

Spis wszystkich nazw kolorów znajduje się na stronie <http://www.tcl.tk/man/tcl8.5/TkCmd/colors.htm>.

Kolor można także ustalić używając palety RGB lub kodu szesnastkowego.

Przeanalizuj poniższe przykłady:

Zapis w Pythonie	Efekt na ekranie
<pre>pencolor("tomato") fillcolor("yellow") begin_fill() for i in range(3): fd(100); rt(120) end_fill()</pre>	
<pre>fillcolor(0, 0.5, 0) begin_fill() for i in range(5): fd(100); rt(72) end_fill()</pre>	

<pre> colormode(255) #włączenie trybu w celu korzystania #z zapisu RGB od 0 do 255 fillcolor(255, 0, 0) begin_fill() for i in range(5): fd(100); rt(144) end_fill() </pre>	
<pre> color("#00ff00") #jednakowy kolor pisaka i zamalowania begin_fill() for i in range(2): fd(100); rt(90) fd(50); rt(90) end_fill() </pre>	
<pre> color("black", "#00ff00") #różne kolory pisaka i zamalowania begin_fill() for i in range(2): fd(100); rt(90) fd(50); rt(90) end_fill() </pre>	

Żółt może rysować pisakiem o dowolnej grubości:

Zapis w Pythonie	Efekt na ekranie
<pre> pensize(5) fillcolor("#a0c8f0") begin_fill() for i in range(2): fd(50); rt(90) fd(100); rt(90) end_fill() </pre>	